

n^o. 9
relié 24.
X^{bre}, 1797.

§
rien
§

Je regarde La playe d'arme à feu comme une solution de
Continuité qui est de soy toujours Complicquée, C'est cette
Complication qui exige toute l'attention du Chirurgien qui
La traite, En effet on ne voit jamais une playe de cette
nature simple; ainsi l'indication générale des playes
simples n'aura jamais lieu tant que la Complication
Existera, C'est donc elle qu'il faut détruire, Et C'est ce qu'on doit
s'efforcer avant toute chose, mais il faut auparavant La
Connoître et en faire Les différences.

La déperdition de substance est inseparable des playes
d'arme à feu, L'hémorragie ne leur est qu'accidentelle, La
Contusion des Chairs, La rupture des Cordons nerveux, des
Vaisseaux sanguins et lymphatiques, La fissure des os et
des Ligamens enfont trois Sources Les suites funestes.

Caractère
distinctif
des playes
d'arme à
feu

Je conclus de Là que quand je verray une playe de figure
ronde, avec déperdition de substance, sans hémorragie, avec
Contusion, et l'induite dans ses Bords, je pourray assurer quelle
a été faite par arme à feu.

que Les phisiciens expliquent à presens Les Effets de La
poudre à Canon, qu'ils démontrent par des Regles de
Mathématiques Celles du mouvement, de la pesanteur des

Corps; de la distance de Lieux &c. tout Cela ne servira
pas moins à recréer L'esprit qu'à découvrir La vérité;
mais Comme j'ignore Cette science, je me borneray

anonyme
carton 2
d. 4

seulement à faire Les différences des playes d'arme à feu,
pour en tirer un juste pronostic, avant que d'entrer dans le
détail de La Cure.

n^o. 13



Difference
des playes
d'armes, a
feu

Ces playes tirent entre elles, Leur difference des porties qu'elles occupent, & des Corps qui les produisent.

Elles peuvent estre superficielles, ou profondes, avec issue ou sans issue.

Elles interressent Les porties membraneuses, ou se bornent seulement dans Les Chairs.

quelque fois elles penetrent dans quelque Capacite de notre Corps, & d'autres fois elles se bornent a la surface.

Souvent elles font Ruption des Vaisseaux sanguins Considerables, des Cordons nerveux, des Tendons, des Ligamens, & fracassent Les os, & quelque fois elles n'interessent que La peau.

Si Ces playes sont faites par un Corps d'apres estaboulement, elles differeront de celles qui seront occasionnees par un Corps egal & mobile.

Celles qui seront produites par une Balle de plomb, differeront de celles qui seront faites par un Eclat de Bombe, & de grenade,

Celles enfin qui seront L'effet du double differeront de toute autre, par Les grands fracas, & par Les extremes deperditions de substances qu'elles feroient.

En un mot La distance plus ou moins eloignee du Corps par lequel La force plus ou moins grande dont est pourveu Le Corps qui fait La playe, La figure & La Matiere du Corps qui La fait, & les differentes parties ou elles est faite, nous Caracterisent Les differens accidens, qui L'accompagnent.

Par exemple, un fusil Charge' a balle tire' de 150. pas feroit une playe dans Le Corps d'un homme des Extremitez feroit tres simple, & les symptomes tres Legers En Comparaison de ceux qu'un Corps de la même Arme occasionneroit si l'on est tire' de 25. pas & qui aura fait playe dans

quelques Corps membranux avec Ruption de Vaisseaux Considerable,
fracture D'os &c.

Chaque Complication dans Les playes d'armes à feu à ses
symptomes particuliers, ainny il faut en parler en general
pour en tirer de Chaqun en particulier un pronostic Convenable.

Pronostic
des playes
d'armes à feu

La playe d'arme à feu avec Ruption de Vaisseaux sanguins
Considerable est suivie de douleurs diverses aiguës, de fièvre, et
d'émorragie (Lors que la supuration commence à s'établir) Cette
émorragie donne souvent bien de la peine à arrêter surtout
Lorsqu'on n'a pas pris dans son tems les precautions necessaires,
ce qui rend La playe d'arme à feu avec Ruption d'un
tronc d'artere tres facheuse, et bien digne d'attirer
l'attention de Celuy qui la traite.

La playe d'arme à feu dechirant une Membrane
Rupture de Cordon Nerveux, ou de Tendon est suivie de
tres grandes douleurs, de fièvre, de reserie et de convulsions, dont
s'ensuit souvent La gangrene et la mort. Meme, si ces
accidents ne sont pas bien Combatus et vaincus tous atouts,
ce qui rend Les playes de Cette nature tres dangereuses.

La playe d'arme à feu qui interesse quelque partie
essentielle à la vie, comme Le Cerveau, Le Cœur, Le
poumon, Le diaphragme &c. est toujours suivie de mort.
Celle qui est aux os est tres facheuse, sy elle
occupe quelque articulation, comme Celle du pied, du
poignet du coude, ou du Genou L'amputation doit estre
preferée à toute autre Manoeuvre, parce qu'elle evite
La destruction des aponeuroses, des Tendons et des Ligamens.



Rendroient le malade inhabile de ce membre, & la guérison
inferior même plus longue, & moins certaine, Les
accidens sont à peu près Les mêmes que Ceux qui suivent
La Rupture des membranes des nerfs, & de l'endom, s'y l'on
y ajoute Ceux que le picotement des Équilles occasionne;
L'aplaye d'arme à feu avec fracture n'exige pas toujours
L'amputation pour sa guérison; il est des Cas que ce seroit
Cruauté de L'entreprendre; & eussent-ils fracas dans le
Corps de l'os, on fait que beaucoup d'attention, & des incisions
convenables pour tirer les Équilles, font souvent obtenir la
Cure radicale de la Maladie. & le salut d'un membre
qu'on auroit injustement retranché du Corps.

Par Exemple, s'y L'aplaye d'arme à feu occupoit la
partie moyenne de la jambe avec fracture au tibia
devroit-on d'abord se mettre en devoir d'en faire L'amputation?
Il me paroit au contraire qu'on agiroit plus prudemment
en metant en usage des remèdes moins facheux, on voit
d'ailleurs Chaque jour, que la nature fait des prodiges
qui surpassent nos vûes & nos Espérances.

Enfin Les playes avec issue sont moins facheuses
que celles qui n'en ont pas, parce que dans ces dernières
Le Corps qui les a faite s'y trouve presque toujours detenu.
au lieu que dans les premières il est d'ordinaire dehors, ou
s'il s'y trouve quelque autre chose d'étranger on a beaucoup
plus de facilité à le tirer.

S'y Les signes que nous venons d'établir nous font

Connoître distinctement Les playes d'armes à feu, & quel a-
deperdition de substance, de deffaut d'émorragie, de Contusion des
Bords & leur L'indite. En foyens Le Vray Caractere,
nous devons faire nos efforts pour Connoître s'il est possible
La Cause de pareils Effets, & pour cela se former une idée
de la maniere avec Laquelle tous Cey se fait.

En commençant par La deperdition de substance qu'on
voit dans toutes Les playes d'armes à feu, je dis qu'elle
procedem de la rapidité avec laquelle L'instrument qui
fait la playe frappe sur la surface du Corps qui le
reçoit, Celui cy doit Ceder à L'impulsion de celui là,
qui selon de degré de force qu'il aura reçu entrera plus,
ou moins avant, Bravera, déchirera, tout ce qui s'opposera
à son passage, jusques à ce qu'il ait perdu Le mouvement
qui Luy a esté Communiqué par La poudre Car il est
de principe Certain que La violence d'un choc est
toujours proportionnée à la rapidité du Corps qui en-
frappe un autre.

Les Corps ainsi violemment poussés par la poudre
sont d'ordinaire Ronds, Lignes, & polis, comme les Bâles de
plomb, & s'ils ont une autre figure ils n'en font que
plus de désordres. De là Les parties qu'ils touchent sont
non seulement divisées mais machées, déchirées, meurtries,
Emportées Cey qui fait une deperdition de substance des-
mieux marquées.

L'émorragie qui est un symptome ordinaire dans toute solution
de Continuité ressemble, aux parties molles du Corps humain,

nest qu'incidentelle dans ce cas,

N'est attribué Ce déflux d'écoulement de la partie Rouge de nos humeurs, autre mouvement qui arrive pour lors aux Extrémités des Vaisseaux divisés, & à la figure Ronde du Corps qui fait Laptage, Car la grande Rapidité avec laquelle le Corps frappe Les parties de l'animal occasionne dans les Tuyaux divisés des mouvements Exparmodiques qui resserment nécessairement le Calibre de leur Extrémités, ou il se forme un Espace de Doubles qui sert de Digues au sang que la Circulation y entraîne.

La figure Ronde, Lisse & polie du Corps qui fait Laptage ne contribue pas peu à ce déflux d'émorragie En y supposant toujours un degré Excessif de Mouvement, Car un Corps d'une telle figure Entrant dans un autre plus mou que lui doit En écarter Les parties, à peu près comme un morceau de bois obtus écarteroit les parties d'une Cire mole Contre laquelle il seroit poussé violemment, Les Vaisseaux dont il est icy question souffrent un tel froissement, que leurs Extrémités déchirées se Collent pour ainsi dire les unes Contre les autres, ce y joint au racornissement que nous avons supposé fait que Les Liqueurs qu'ils contiennent ne sauroient s'écarter dans le commencement, or point d'émorragie dans le commencement des playes — D'armes à feu, si on l'avoit paroitre quelques jours après. C'est que pour lors La supuration Commence à s'établir, Les parties se relâchent et de nécessité Les parois des Vaisseaux s'écarteront Exparmodiquement au sang de sortir, on peindra ces symptômes dans le commencement Nous en parlerons dans la Cure.

La Contusion qui accompagne toujours les Playes
d'armes à feu, en est une suite nécessaire, Car si un Corps
dur dont la figure n'est ni tranchante ni aiguë mais au
contraire égale, lisse, et polie, est capable d'occasionner
des Contusions si l'on tombe sur quelque partie de notre Corps
quoy qu'il n'ait d'autre degré de force que celui de son propre
poids qui le détermine vers son Centre, avec combien plus de
raison un Corps de la même nature poussé avec violence
dans ou sur quelque partie est capable d'occasionner des Contusions
plus considérables aux environs de la Playe.

Je me parais fort naturel que les Playes d'armes à feu
soient toujours Contuses non seulement par les raisons précédentes
mais encore par celles de la difficulté que le sang et les autres
Liqueurs trouvent à leur retour, le feu des vaisseaux de parties,
les Liqueurs languissantes, vous par degré de la douleur
au groupement. Ceci fait que la partie s'engorge quelque fois
à l'excès, et qui ne cesse de se dégonfler que lors que la
suppuration vient à son secours pour la dégager.

Je dis que les Playes d'armes à feu, en regard à leur grande
Contusion sont très disposées à tomber en pourriture, La
raison est que la partie n'est vivifiée que faiblement
C'est à dire que les Liqueurs n'y circulent qu'avec peine
et les vaisseaux collatéraux étant d'ordinaire hors d'état
d'agiter les Liqueurs épanchés, pour les convertir en pus
et les grouper en se dégorger par la suppuration.

La Lividité qu'on remarque toujours aux bords des Playes
faites par armes à feu n'est pas cependant un signe
d'ischémie, ce n'est qu'une suite de la Contusion. L'on voit



dan les plus petites que la Luidité et la noirceur Les
accompagnent toujours.

Le sang Espanché fait paroître La peau d'une Couleur
différente, nous voyons tous Ces jours qu'après quelle deüieme
dan de même Etat quelle Estoit auant La Contusion, Elle
passe successiuement de la Couleur noire a la violette, et a la jaune
ainsi La Luidité des Bords des playes d'armes à feu n'est
qu'une suite de La Contusion.

Traitement des playes d'armes à feu.

Je pense que nous donner quelque ordre a la maniere de
traiter Les playes d'armes à feu nous devons établir d'abord quatre
intentions Curatives.

La Première Regardera Les Corps Etrangers, il faudra
Les tirer.

La Seconde Les accidens, il faudra Les Corriger.

La Troisième La Contusion, il faudra la faire supurer. Et
La quatrième En fin Regardera La Consolidation de
L'ulcere, il faudra Le detacher, Le remplir. Et Le Cicatrifer.

Voilà. Ce me semble quelles doivent estre Les intentions
de Ceux qui sont engagés à traiter Les Blessures faites
par armes à feu, Entrons dan Le detail.

Rien n'est plus Contraire aux vues du Chirurgien
qui traite quelque Maladie que la presence des Corps
Etrangers, Car si La Nature ne peut souffrir Ceux qui
sont une portion de sa Substance. Lors qu'ils sont hors
de leur ordre Comme du sang sorti de ses Canaux
et repandu dans quelque Capacité, une portion d'os

Separée de son tout &c. Comment pourrat elle supporter
Ceux dont Labord Luy a esté si funeste & dont la presence
ne permettroit jamais aux parties divisées leur reunion
parfaite, Voyons donc, quels peuvent estre Ces Corps étrangers,
Et Les moyens de Les tirer.

Les Corps étrangers qu'on trouve ordinairement dans les
playes d'armes à feu, sont des Balles de plomb, qui entraînent
souvent avec elles des lambeaux de Linge, des morceaux
d'habits, des boutons, quelque fois aussi des piéces de monnoye,
Et autres Choses sur lesquelles Le Coup aura porté, & que
La Balle aura poussée jusques au fond de La playe.

Pour tirer Les Corps étrangers d'une playe, il faut
1.^o savoir s'il y en a, 2.^o s'assurer de L'endroit où il est,
on jugera que La Balle est dans La partie affectée s'il
L'on y voit une Entrée, un point de sortie, C'est signe
quoy qu'il en soit, ne laisse pas de servir d'indice pour
Chercher L'ennemy, mais Les doigts, & la Sonde qui sont
des moyens propres à Les trouver, nous Convaincront
non seulement de son Existence, mais nous indiqueront
precisement Le lieu qu'il occupe, & la route qu'il a
pris, surtout si L'on n'oublie pas de donner au
Blessé la même situation qu'il avoit Lors qu'il reçut Le
Coup, pour Lors nous pourrons, ou avec Les doigts, ou
avec Les instruments Les plus propres, à la faveur des
dilatations, retirer Les Corps étrangers tantôt par La partie
même d'où ils sont Entrés, d'autre fois par La partie

par la partie opposée au moy en des Contres ouvertures.

La Balle & les autres Corps étrangers qui se trouvent dans
Les playes dont nous parlons, doivent être tirés par la voye
La plus Courte, & la moins dangereuse, je dis la moins
dangereuse parce qu'on doit éviter Les Tendons & les
arteres dans les dilatations qu'on est obligé de faire, d'asse-
t'on n'auroit les Corps étrangers que par la voye La plus
Longue & la plus prémissible.

Si La Balle se trouve dans La Capacité de L'abdomen
Le parti Le plus seur, si elle ne se presente pas à
L'ouverture est de L'abandonner aux soins de la nature,
qui peut s'en delivrer par des routes surprenantes.

Si elle est dans la Capacité de la poitrine, on doit
pratiquer L'empyeme tant pour donner issue aux
matieres qui dans Le temps de la supuration pourroient
se répandre sur le diaphragme que pour tirer La
Balle par cette ouverture, si Le hazard faisoit qu'elle
s'y presentat.

Si elle se trouve nichée dans quelque os, et
qu'aucun instrument ne puisse L'en retirer il faut y
appliquer une Couronne de trepan.

Enfin si Le Corps étranger est de la nature de
Ceux dont nous avons parlé Cy dessus, il faut L'en tirer
avec des pincettes de différentes figures, qu'on nomme
Becs de grue, de Corbin & de Canne.

Cette extraction doit être faite dans les premiers

pansement, parce qu'il est alors plus facile
d'y réussir. Les dilations doivent aussi être faites dans le même
temps, soit pour procurer plutôt aux furs & pannes une
Libre issue, que pour faciliter la pénétration des
Remèdes que l'on veut appliquer.

Les dilations (qui doivent toujours être faites selon
la rectitude des fibres) sont non seulement nécessaires
dans le traitement des playes d'armes à feu par les
raisons que nous en avons déjà données, mais encore
par celle qu'il faut essentiellement de figurer. Ces sortes de
playes, en leur donnant une figure longue, les dilations
doivent se régler sur la nature de la partie, sur l'étendue
de la blessure, & sur les accidents. Elles donneront de la
facilité à retirer les Corps étrangers, elles dégorgeront
la partie, elles rendront la Cure moins pénible, & la
Cicatrice moins difforme.

La Seconde intention Curative des playes
d'armes à feu est de Corriger les accidents.

Les accidents qui accompagnent les playes d'armes à feu
sont la douleur, l'affoiblissement, les Convulsions, les défaillances,
le délire lorsque les parties nerveuses ou tendineuses sont
intéressées, & l'hémorragie quand la supuration commence à s'établir.
Or pour combattre ces accidents ou les prévenir, l'on doit
faire observer au Malade une diète fort exacte. Luy faire
user de quelques Laxatifs seulement Laxatifs, & mettre
en pratique les fréquentes saignées, elles sont très recommandées
tant pour prévenir l'hémorragie qu'une trop grande

oscillation des Vaisseaux pourroit occasionner que pour diminuer Le Volume des Liqueurs afin que se portant moins abondamment vers La partie affligée Elles n'en puissent augmenter L'engorgement.

Les solides sont rendus plus souples par les abondantes saignées parceque Les Liqueurs diminuant de Masse deviennent moins Capables de Choquer Les Vibrations des Vaisseaux: Les solides ainsi relâchés sont Capables de Calmer La douleur, La fièvre, Et l'on devient par là plus apportée d'arrêter L'émorragie au cas qu'elle parus.

Les saignées doivent être non seulement abondantes mais fréquentes si Les forces du malade Le permettent.

Si Les autres aides persistent Elles ne seront pas moins utiles pour Calmer Le délire Et la Convulsion, que pour fixer La douleur si Elles sont aidées par d'autres Calmans Comme Les Poissons à queue, Les somnifères, Et autres Remèdes de Cette Nature.

Enfin L'on verra bien tôt Cesser L'effet, de qu'on aura détruit La Cause selon Cet axiome Latin qui dit tollitur Causa tollitur Effectus, La Troisième intention Curative des playes d'armes a feu nous En convaincra puisque Les Corps étrangers tirés, Les Chairs meurtries Et machées séparées, Les matières purulentes degorgées, La supuration loüable Et sans Excor L'ulcère devient simple, Et le malade revient Les doux approches de sa guérison.

La Troisième intention Curative regarde la Contusion; il faut la faire supurer.
Si Les Contusions Les plus Légères ne peuvent souvent

se terminer par resolution, malgré l'effort qu'on y prend,
Comme on pourroit-on l'obtenir de celles qui accompagnent
Les playes d'armes à feu tandis qu'il y a le jeu des saignaux
de trus, L'air est Croupis des liqueurs, dont la pusulence infecte
Bientôt toute la machine si l'on n'y remédie, ordonne, la
Voie la plus salutaire est celle de la supuration qu'il faut
procure le plus tôt que l'on peut, puisqu'il s'agit de
suivre le précepte d'Hippocrate, nous devons nous attacher à relâcher
ce qui est trop tendu, et par là d'oxyder des contraires tendre
ce qui est trop relâché, Rien n'est plus propre en
ce cas à relâcher les parties trop tendues que la
supuration, l'on n'est pas le maître de la procurer sur
le champ, et l'on ne sait quelle venue plus tôt ou plus
tard, ce qui dépend sans doute de la bonne ou mauvaise
disposition du sujet de son tempérament, de son âge de
d'ordinaire on la voit paraître le 4^e, 5^e ou 6^e
jour de la blessure. je crois donc que les remèdes
les plus propres à la procurer sont les plus gras,
et les plus onctueux, car les graines par leurs parties
ramollies sont très propres à s'insinuer dans la substance
la plus intime des chairs par conséquent de les
ramollir, et détacher celles qui sont machées, et
murtries par la balle ambrée Sarré en a bien
connu l'efficacité, puisqu'il donne comme un rare présent
de Mousquetades, il donne comme un rare présent
l'huile de petits chiens, qu'un fameux Chirurgien
d'Italie, lui avoir révélé de son temps, comme un secret
auquel il avoit opéré tant de succès.



L'aprefferance que je donnerois à Ces remèdes gras-
si onctueux, sur les Espriteux dans Le Cas present, vient
de ce que j'ay Remarqué souvent dans Ces premiers, Leurs
qualités bienfaisantes. Lorsque j'ay eu dessein de relacher
quelque partie trop tendue Comme dans Le plelegmon,
ou quand dans les mêmes vûes j'ay voulu braver La Chute
de quelque Exarre et Le furoncle, au lieu qu'en pareil
Cas Les Espriteux m'ont toujours occasionné des brizpations
et des gonflements plus Considerables, Tel me paroit estre
L'effet de L'Espir de vin qu'on Employe si on, dans
Les premiers poncements des playes d'armes à feu.

Un pareil Remede n'agit qu'en irritant les solides
Et en donnant plus de ressort, quel autre effet peu-on
en attendre, je ne voy pas qu'il puisse remplir
L'indication d'Hippocrate, qui nous donne pour precepte
de relacher, ce qui est trop tendu.

L'indication ordinairement qu'il faut combattre L'apovriture,
et même L'aprefferance dans Les playes d'armes à feu
rien n'est plus approprié, mais ne voyons nous que les
grandes inflammations occasionnent souvent La Gangrene,
Lique L'Espir de vin qui n'est pas du nombre des
relachements pour La suetter, j'aurois mieux m'enfermer
Lors que la supuration une fois établie ne me feroit
plus Craindre Certain accidens, encore je voudrois
Le mêler avec des digestifs et ne l'appliquer jamais
seul dans L'intérieur de La playe.

Voicy La methode que je suivrois, Les Corps étrangers
retirés, Les dilatations faites j'userois dans Le premier

pancemeus de Longueus Rozat, ou du sain dour,
fondu a consistance d'onguent dans lequel je tremperois
des bourdonnets fort mollets, que j'introduirois d'une meche
induite du même onguent, je ferois une embracaon. sur la
partie avec le même modere ment chaud et j'appliquerois sur
Le tout un Cataplasme fait avec du pain et du lait que
j'aurois soin de renouvellet souvent, et de n'en pas beaucoup
Charger La partie.

Les saignées seroient mes topiques, persuadé qu'il
n'est pas des relachans ny plus prompts, et plus efficaces
qu'elles, ny des plus propres a prévenir L'ombrage et la
pouture.

Je continuerois cette facon de presser jusques au 4.^{me} ou
5.^{me} jour a laquelle je substituerois L'usage de digestifs faits
avec La Therientine de jeaune d'œuf, L'huile d'hyssopus,
et Le Baume d'arceus.

si La partie ne se degorgeoit pas suffisamment et
que le gonflement subitait, j'userois pendant quelques jours
de l'huile de Therientine et d'hyssopus, avec lesquelles je
presserois la playe, convaincu que par cette methode
Les matieres purulentes se degorgeroient, et que ne trouvant
pas je n'aurois pas à craindre La gangrene.

j'entretenirois enfin La supuration jusques a ce que les Chais
murties étant separees Le developpement des nouveaux
Vaisseaux me fût apperevoir une Chair Rouge, ferme
et bien grénée.

alors Les Remedes Espritueux me conviendroient mieux
pouvant occasionner par leurs douce crispations un léger
resserrement aux Vaisseaux qui ne supuration trop longue,

Et trop abondantes auroient pu relacher, C'est adire que
j'userois pour lors de la decoction Vulneraire faite avec le vin
Blanc que j'animerois par quelque peu d'eau de vie & j'y
substituerois même la teinture de Mirthe & d'aloë faite
avec l'Esprit de vin au Car que ce Remede neus par son effet.

La 4.^{eme} & dernière intention Curative regarde La Consolidation.

Tous le monde fait que la regeneration des Chairs se faisoit
ouvrage de la nature & que le Chirurgien ne fait que l'assister
dans ses vus; aussi doit il estre attentif aux Causes qui peuvent l'empêcher
de parvenir a fin, si par exemple, quelque vice scorbutique,
venereux, scorbutique empêche une playe de se consolider, il doit
détruire le virus qu'il reconnoit par les Remedes appropriés
autrement il n'en obtiendrait jamais la guerison.

La Charpie seule me paroît le meilleur remede qu'on puisse
employer pour la Consolidation des Vlcères, Elle absorbe les humidités
qui en sortent, Elle borne l'accroissement excessif des Chairs, & aide
d'une compression suffisante.

L'eau de Chaux, Le pommé de St. Marthe, Le Baume Calme &
Le precipité rouge sont les Remedes brités pour faire une bonne
Cicatrise, & pour ronger les Excroissances qui pourroient l'en-
rendre defectueuse, si Cependant je ne m'effraye en pareil Cas,
que de la seule Charpie. Brûlée, de la pierre infernale, de l'eau
mercurielle, ou la pierre à Caustere d'Antoine, Cette methode me
toujours mieux reussy pour maîtriser les Chairs, que cette longue
suite d'onguens, d'emplastres, & de poudres que la Crubine autorise.

Si l'on restoit après la Consolidation des playes d'armes, à few
quelque engourdissement à la partie, je mettrois en usage des
fomentations Emolientes & résolutives, Les douches d'eau minérale,
Comme celles de Balarne, de St. Galle, & de leur effluve. Celle
que je ferois avec la Lixire de ferment, Enfin les fomentations
propres à fortifier la partie, Le Changement d'air, La nourriture
humectante & sucrée achemineroient de Couronner mes
Travaux, avec l'aide de Dieu, par un succès favorable.